Team me up

Met Team me up leer je de stad op een nieuwe en leuke manier kennen.

Trek door de stad met je smartphone of tablet en verzamel zo veel mogelijk punten met de vragen en opdrachten die je op je weg zal vinden.

Maak je klaar voor Team me up, een spel waaraan je ongetwijfeld veel plezier zal beleven!

LA MOSCA

Inhoud

3 Doel van het spel

4 De start van het spel

5 Vragen

6 Opdrachten

7 Soorten opdrachten

8 Bonusmissies

9 Elkaar bekogelen

10 De rangschikking

11 Einde van het spel / Hou het veilig

Team me up is een citygame van La mosca.
Check www.lamosca.be voor de laatste nieuwtjes over Team me up en onze andere games.

Doel van het spel

Met Team me up leer je de stad op een nieuwe en leuke manier kennen. Trek door de stad met je smartphone of tablet en verzamel zo veel mogelijk punten met de vragen en opdrachten die je op je weg zal vinden.

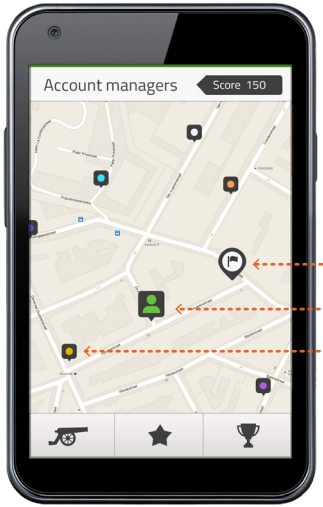
Neem leuke foto's als resultaat van je opdrachten, spreek of zing een stukje in en scoor punten bij de spelleiding. Overtref de andere teams met leuke video's of de compositiefoto's in augmented reality die je onderweg maakt. Of zoek en scan de verborgen QR-codes en haal binnen die punten!

Maar let onderweg op voor de andere teams die je zullen bekogelen om je wat punten af te troggelen.

Maak je klaar voor Team me up, een spel waar je ongetwijfeld veel plezier zal aan beleven!

De start van het spel

De teams verzamelen in het spelgebied en loggen in met het spelnummer, ze nemen een foto van het team en verzinnen een naam. Wanneer alle teams hiermee klaar zijn, geeft de spelleider het startsein voor het spel.



De bewegingen van elk team worden weergegeven door een gekleurd icoontje op de kaart. Het icoontje van je eigen team wordt groter weergegeven dan dat van de andere teams.

de volgende locatie

jouw icoontje

de andere teams

Op de kaart staat met een icoontje de volgende locatie aangegeven. Hier verschijnt automatisch je volgende vraag of opdracht. Deze vragen en opdrachten zijn vooraf bepaald door de spelleiding.

Vragen

Krijgt een team een vraag, dan kan het kiezen uit meerdere mogelijke antwoorden. Op het volgende scherm kom je te weten of het antwoord juist of fout was. Je krijgt twee mogelijkheden om juist te antwoorden, maar je verdient minder punten bij je tweede poging.

aantal punten dat je kan verdienen

bijkomende foto

tot 5 antwoorden

Na de vraag wordt het puntentotaal van het team onmiddellijk bijgewerkt. Op de kaart verschijnt de volgende locatie, aangeduid met een icoontje.

Opdrachten

aantal punten dat je kan verdienen

bijkomende foto

opdracht oplossen met foto

Opdrachten kunnen worden vervuld op meerdere manieren: je neemt een foto, of je spreekt of zingt een stukje in, je neemt een video op of je maakt een compositiefoto in augmented reality. Nog een mogelijke opdracht is dat je een QR-code moet vinden en scannen.

Het resultaat van je opdracht wordt meteen doorgestuurd naar de spelleiding die punten zal toekennen. De scores worden ook ogenblikkelijk aangepast op elk toestel.

Soorten opdrachten

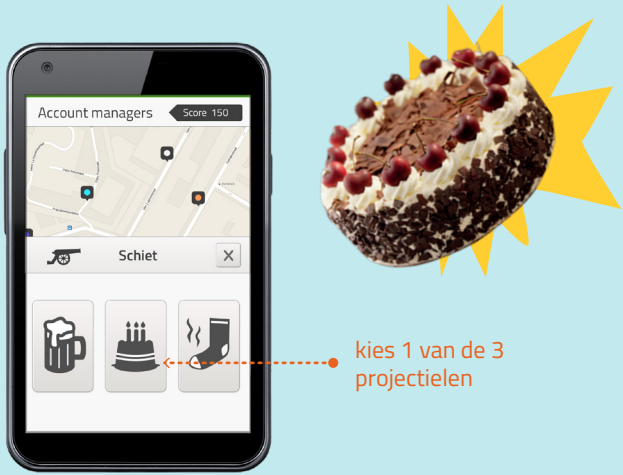
Bonusmissies

De bonusmissies zijn opdrachten die niet verbonden zijn aan een locatie. Je kan ze vervullen tijdens de hele duur van het spel. Bijvoorbeeld: neem een foto van je team bij een levend paard. Deze bonusmissie kan je alleen uitvoeren wanneer het moment zich voordoet.

Je bent bent dus volledig vrij om de bonusmissies uit te voeren waar en wanneer je wil. De bonusmissies leveren meer punten op dan de opdrachten die verbonden zijn aan een plaats.

Elkaar bekogelen

Komt een team in de buurt van een ander team, dan geeft de telefoon een teken door te trillen. Het bekogelen kan dan beginnen!

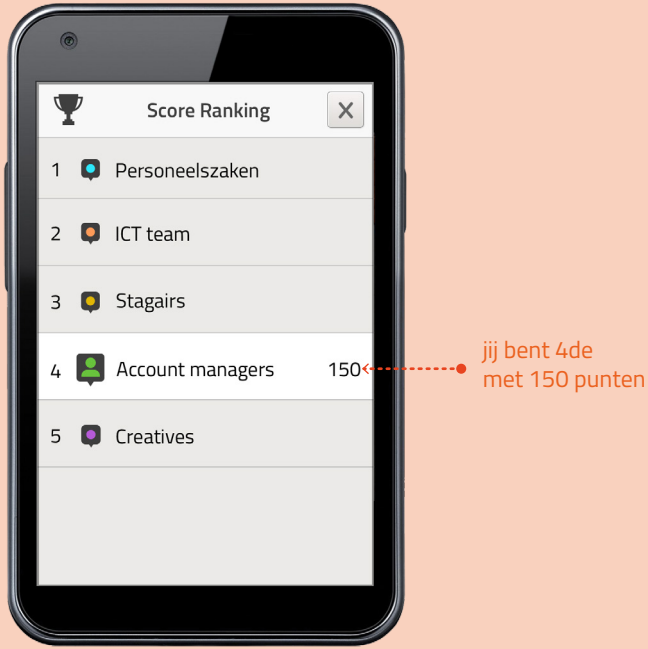


Kies 1 van de drie projectielen: een biertje, een taart of een sok en je gooit naar het dichtstbijzijnde team. Dat verliest punten, maar het moet vijf minuten wachten voor het kan teruggooien.

Je kan een team niet bekogelen terwijl het een opdracht uitvoert of een vraag beantwoordt of wanneer het meer dan 30 meter is verwijderd. Je kan ook niet gooien tijdens de eerste tien minuten van het spel om de te vermijden dat de start van het spel een chaotische gooipartij wordt.

De rangschikking

Op het rangschikking scherm kan je bekijken hoe goed je team scoort in vergelijking met de andere teams. Je ziet wel niet de scores van de anderen, alleen je eigen puntentotaal.



Einde van het spel

De spelduur wordt vooraf door de spelleiding vastgelegd. Doorgaans is dit 2 tot 3 uur. Is de spelduur verlopen, dan verschijnt het eindscherm bij alle teams. De spelers kunnen dan kijken naar de foto's die de andere teams hebben doorgestuurd.

Van op het eindscherm kan je terug naar de kaart om de weg terug te vinden naar de afgesproken afspraakplaats.

Een team kan natuurlijk al klaar zijn met het uitgestippelde parcours voor de tijd is verstreken. De spelers hebben dan nog de mogelijkheid om bonusmissies uit te voeren om de score te verhogen totdat de spelduur is verlopen.

Hou het veilig

Laat je niet te veel meeslepen door het spel, maar kijk goed uit voor het verkeer en andere gevaren.

Respecteer de verkeersregels en waak over de eigen veiligheid en die van anderen!